1. Hermetyzacja. Źle jeżeli: wszystkie metody publiczne
2. Dont Repeat Yourself. Źle jeżeli: powtarzające się fragmęty kodu
3. Keep It Simple Stupid
4. Modułowość. Źle jeżeli: duże pliki kodu
5. Wysoki poziom abstrakcji
6. Sensowne nazewnictwo
7. Formatowanie Kodu
8. Stosowanie wzorców projektowych, dopóki nie mamy własnego doświadczenia.
9. Jedno źródło „prawdy” -> stałe